

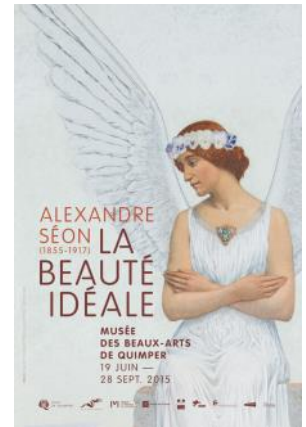
Secrets d'atelier Alexandre Séon

« Secrets d'atelier » : un module d'exposition en accès libre pour les enfants

Depuis 2008, le musée produit ses propres modules d'exposition destinés à un public familial, de 4 à 77 ans !

« Secrets d'atelier » est une salle ludique à vocation pédagogique qui accompagne une ou deux expositions par an.

« Secrets d'atelier » propose jeux et manipulations (sans se salir !) pour découvrir la démarche d'artistes en prolongement de l'exposition.



Affiche de l'exposition

Du 19 juin au 28 septembre 2015

Secrets d'atelier Alexandre Séon, la Beauté idéale

Secrets d'atelier : permis de toucher !



Entrée de la salle Secrets d'atelier
« Alexandre Séon, la Beauté idéale »

Permis de toucher ! Ces « Secrets d'atelier » version 2015 familiarisent le jeune public avec les œuvres d'Alexandre Séon et le symbolisme. Ils ont été conçus d'après l'exposition temporaire « Alexandre Séon, la Beauté idéale ».

Les enfants sont invités à participer à six jeux :

- 1- Recomposer sous forme de puzzles ou de silhouettes, trois œuvres de Séon ;
- 2- Inventer une histoire à partir d'une œuvre ;
- 3- Colorier, dessiner et relier grâce au livret d'activités ;
- 4- Répondre à des questions sur le symbolisme et Alexandre Séon dans un quizz sur ordinateur ;
- 5- Travailler leur mémoire et observer les œuvres avec les jeux de memory ;
- 6- Poser comme les personnages et se faire prendre en photo



Vue de la salle

Secrets d'atelier Alexandre Séon

Memory

Des cartes avec des reproductions d'œuvres de Séon sont disposées face contre table. En les retournant deux par deux, les enfants sont amenés à bien observer les œuvres afin de les mémoriser pour faire des paires.

Tout en développant l'observation et la mémoire, les enfants apprennent que Séon a peint des personnages et des paysages, qu'il existe plusieurs aspects dans son œuvre.



À vous les artistes !

Les enfants colorient, dessinent, relient et jouent grâce au livret d'activités qu'ils peuvent emporter à la maison.

Prends la pose

En imitant le geste et l'attitude d'un personnage devant l'agrandissement d'une œuvre, les enfants apprennent à s'exprimer avec le corps ainsi qu'à reproduire et à tenir une posture.

Ils peuvent utiliser des accessoires pour mieux entrer dans la peau du protagoniste !

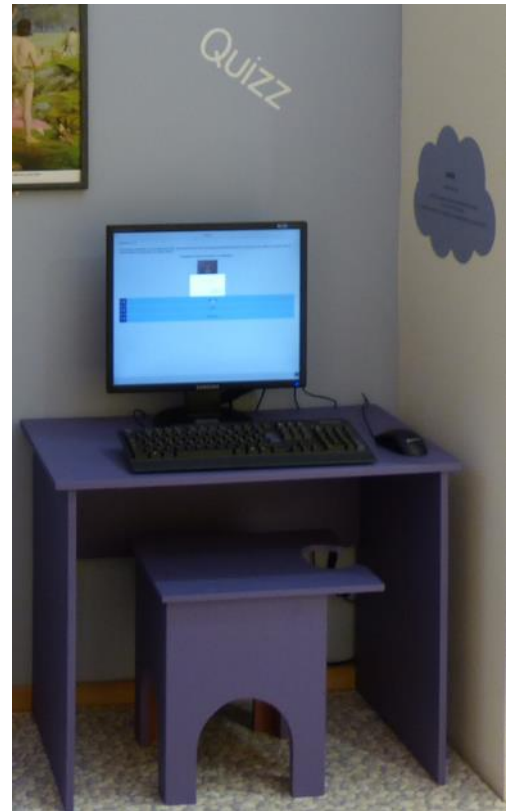


Secrets d'atelier Alexandre Séon

Secrets d'atelier : 6 jeux et manipulations

Quizz

Grâce à un QCM, les enfants retiennent quelques connaissances sur Alexandre Séon et acquièrent des notions sur le symbolisme. Ils sont amenés à observer, à deviner le titre d'œuvres évocatrices ou à reconnaître des personnages imaginaires.



Le coin des puzzles

Avec 6, 8 ou 15 pièces, les enfants recomposent le monde imaginaire d'A. Séon. Cela leur permet de se familiariser avec les particularités du symbolisme concernant la composition de l'œuvre comme le fait qu'il n'y ait pas réellement de perspective.

Raconte-nous Séon

Les enfants choisissent une œuvre et écrivent une histoire. Entre observation et imagination, ils racontent ce qu'ils voient, ce qu'il s'est passé avant et ce qui va arriver.

