

ENSEIGNANT

## COLLECTIONS PERMANENTES

Le service éducatif du musée puise dans la richesse de ses collections pour proposer des visites pédagogiques et ludiques.



^ Outils pédagogiques : visite sur les couleurs

Du matériel pédagogique est utilisé par les guides conférenciers ou peut être réservé pour une visite libre.

> [la liste des outils pédagogiques](#) (pdf)

Les livrets-jeux



^ Enfants utilisant le livret-jeu sur les fruits  
© Jean-Jacques Verlet-Banide

- > le livret-jeu sur les fruits « [Et si on faisait une salade de fruits ?](#) »
- > le livret-jeu sur les fleurs " [Laissez-vous conter fleurettes](#) "
- > le livret-jeu sur les saisons - version maternelle « [La ronde des 4 saisons](#) »
- > le livret-jeu sur les saisons - version primaire "[La ronde des 4 saisons](#)"
- > le livret-jeu sur les enfants « [Les mômes dans les tableaux](#) »
- > le feuillet sur le corps « [Gestes et attitudes corporelles](#) »
- > le livret-jeu sur les portraits – version maternelle « [Le portrait](#) »
- > le livret-jeu sur les portraits – version primaire « [Face à face : la galerie des portraits du musée](#) »
- > le livret-jeu sur les Rois mages « [La fête des Rois](#) »
- > le livret-jeu sur le costume breton « [La Bretagne, une région très à la mode](#) »
- > le livret-jeu sur le costume hollandais et français « [Défilé de mode au musée](#) »
- > le livret-jeu sur les légendes bretonnes "[Au pays des légendes](#)"
- > le livret-jeu sur les légendes bretonnes [en breton "e bro ar mojennou"](#)
- > le livret-jeu sur l'Ecole de Pont-Aven "[L'Ecole de Pont-Aven](#)" (PDF- 1.15 Mo - FR)
- > le [livret-jeu Histoire, histoires](#)
- > le livret-jeu sur Max Jacob "[Max Jacob, peintre et poète!](#)" (pdf, 10.6 Mo, FR)

## Les histoires

- > pour une première découverte du musée pour les tous petits "[Lulu et les bébés volants](#)"
- > les animaux : [l'arche de Noé](#)
- > les animaux : [l'histoire du chien qui voulait voyager](#)

## Les coloriages



- > [Le portrait- version maternelle](#) (pdf)
- > [Le portrait- version primaire](#) (pdf)

## Les devinettes



- > Les animaux "[Qui suis-je ?](#)"
- > les personnages dans les tableaux " [Le jeu des silhouettes](#) "

## Les boîtes matières et formes



^ Outil pédagogique : la boîte matières d'après Oudry "Gibier mort"

- > découvrir la vie en Bretagne autrefois : [les boîtes bretonnes](#)
- > Du bout des doigts : [matières et formes](#) dans la peinture classique

## Dossiers sur les collections permanentes



^ Visite pour enfants avec Anne Noret

- > Dossier pédagogique "Le baroque"
- > Dossier pédagogique "[L'Ecole de Pont-Aven](#)" - niveau CP-6e"
- > Dossier pédagogique "[L'Ecole de Pont-Aven](#)" - niveau 5e-terminale"
- > Dossier pédagogique [« le portrait dans les collections du musée »](#)
- > Dossier pédagogique [« Le costume dans les collections du musée »](#)
- > Dossier pédagogique [« La sculpture dans les collections du musée »](#)
- > Dossier pédagogique sur la peinture d'histoire : [le dossier de l'enseignant](#)
- > Dossier pédagogique "[Max Jacob](#)" (PDF-3 M0-FR)

De nombreuses thématiques sont disponibles sur demande par [mail](#). N'hésitez pas.



MUSÉE  
DES  
BEAUX-ARTS  
DE QUIMPER

Suivez-nous sur :



Musée des Beaux-Arts

40, PLACE SAINT-CORENTIN  
29000 QUIMPER



**02 98 95 45 20**

**@ CONTACTEZ-NOUS**